



## **PRESSEMEDDELELSE**

*LYS OVER LOLLANDS spændende Børne/Unge kulturfestival "Projektrum 16"*

*i Maribo d. 29 aug. - 1 september 2024.*

*I den store flotte tomme butik på Torvet 11 og i Tempusbygningen ved Maribo Torv kan man opleve Lys over Lollands børne/unge festival "Projektrum 16", hvor vi i Lys over Lollands ånd går ind i i anderledes bygninger og fylder dem med spændende kunst og kultur. Med festivalen sætter vi fokus på den unge kunst og kulturscene på tværs af kulturregionen - fra spire til talent.*

*Lys over Lollands Projektrum 16 gik i luften for første gang i 2021, ved den gamle sukkerfabrik i Sakskøbing. Projektrum 16 indgår ikke længere som del af Lys over Lollands store imponerende program, men er blevet den aflægger Lys over Lolland har lagt i jorden, som sammen med kulturregionens kunstinstitutioner, Fuglsang Kunstmuseum, Rønnebæksholm, Kunsthal 44Møen og Holmegaard Værk sætter fokus på unge kunstnere og talenter som udspringer fra Kulturregion Storstrøm. Foruden talentudstillingen ønsker Projektrum 16 i de fire dage festivalen afvikles, også at rette opmærksomheden mod betydningen og vigtigheden af kunst og kunstnerisk praksis for, med og af børn bosiddende i kulturregionens geografi. Det mangfoldige program for børn, unge, familier, skoler og ungdomsuddannelser er gratis, og byder på koncerter, teater, talks, workshops, digtoplæsning, fællesspisning, prisoverrækkelser og meget mere.*

Projektrum 16 afvikles i år i dagene 29. august til 1. september 2024. Festivalen kan opleves i Maribo på Torvet, i bygningerne Torvet 11 og Torvet 17. Se hele programmet på [www.lysoverlolland.dk](http://www.lysoverlolland.dk) og på facebook, samt Projektrum 16s Instagram. Alle er velkomne til at deltage i de åbne programmer.

For yderligere information:

- Leder af Lys over Lolland: Susanne Grue Jørgensen ( [Susanne@lysoverlolland.dk](mailto:Susanne@lysoverlolland.dk) , mobil 20483003)
- Projektleder, Projektrum 16: Mini Blume ( [miniblume@gmail.com](mailto:miniblume@gmail.com) mobil 51279223 )